

Cyril Tan
譚其煜

前端架構師 / PO

smallseven@gmail.com 0963222130 LineID : smallseven1213

自我介紹

最近一個職務為前端主管兼任 Product Owner。

我喜歡以技術產出各種產品，有過Startup經驗，因此在前後端到設計或產品規劃均有一定一條龍的經驗，透過這些經驗，希望可以將這幾年來的各種開發或團隊經驗，且不論是好的或壞的，都可以確實展現出在工作能力上。

在公司這幾年中總是引進最新前端技術與同事協作，主要以React為發展方向，並導入code review、code style進團隊，以及主導所有產品的架構與細部設計。還擔任前端Devops，負責GitlabCI、AzureDevops的設定。

在管理團隊會，引進了Agile流程進團隊，團隊中常包含了BA、Designer、Backend RD、Frontend RD與QA。同時，也熱愛與BA共同策劃產品方向，做出大家目標一致的產品。在最近一個工作中，會將BA需求轉化為SA文件；並加入Figma與Miro工作流程讓RD與設計減少溝通成本，最後分派各工作至各組協作，在三個月左右開發Mobile Web並上線。

技能列表

程式語言

JavaScript
Dart
Go
C#
Swift
HTML
CSS

框架 / Library

React
Next.js
Node.js
Firebase / store
Flutter
Vue
ASP.NET core
MongoDB
SQL

綜合技能 / 工具

Spec分析與文件撰寫
Devops (Azure / CircleCI)
Docker
Adobe XD / Miro
Figma
AWS

工作簡歷

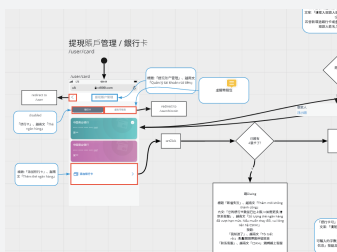
#1

強勝有限公司 / 2019年7月 - 2021年5月 / 管理 13人

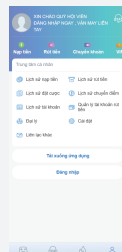
前端 Team Lead & Production Owner

被公司挖回欲處理後台與h5新產品，在此階段將先前外包的Admintool前端重新撰寫並上線，大幅度強化此產品的速度與修正API bug問題；另外也重新製作H5新專案，擔任了公司新組架構下的第一任PO，帶領13人左右的團隊並引進彈性Scrum制度主導了公司新的工作流程，軟體工程規劃出有彈性的Template與ColorSet系統，也與設計師共同產出了設計規劃，並導入NextJS與FramerMotion，欲強化產品UI/UX，約四個月即將所有功能開發完成。

- 擔任PO推動MobileWeb專案上線，且規劃出了動態版型、多語系、日夜模式與首款SSG Mobile web作品。
- 引入Figma與前端設計規劃整合，定義出設計規範，讓公司所有平台在不同作者狀況下，仍保持同一風格，並加快開發速度。
- 引入RD與BA共同撰寫spec，大幅縮減以往BA與RD對立的溝通成功，共同編輯spec並在線上同步討論減少犯錯。
- 後台管理系統重寫上線，引進AntDesign與新的架構，前幾個外包平台的執行速度加快了接近80%。



成功建立讓BA與RD無代溝的工作流程



大幅度增加效能，並強化動畫效果
大多頁面使用起來像原生App

First Name	Last Name	Age	Address	Tags	Action
Jane	Brown	32	New York No. 1 Lake Park	Admin	View Details
Jim	Green	42	London No. 1 Lake Park	Admin	View Details
Tom	Black	32	Sydney No. 1 Lake Park	Admin	View Details

使用AntDesign重新打架後台，大幅度強化UX
使用者操作全部統一化，效能快80%以上。

工作簡歷

#2

倫發科技有限公司 / 2019年2月 - 2019年7月 / 管理 4人

前端Team Lead

僅擔任三個月左右的前端主管，不過就為該公司重新打架了新的遊戲產品主架構，解決了先前開發六個月沒有產出的問題。在這裡也引進了pixi，處理產品需要的動畫問題。

- 完成前端架構設計，在此階段打底完成，使後來team member可以非常快速利用此design patter完成所有任務。
- 引入Pixi動畫製作遊戲動畫，讓專案中的動畫與API介接。
- 重新其走勢的共用元件，使專案中只要做走勢圖，以前需要一天以上，使用共用元件可以在一小時內拼接完成。

#3

強勝有限公司 / 2017年2月 - 2019年2月 / 管理 7人

前端Team Lead

為公司從新開發新的遊戲產品，負責規劃公司前端產品的架構與支援方案，也撰寫公司遊戲主要玩法的核心邏輯供後端使用，此階段共計完成了2項主要產品。

- 從零到上線，帶領團隊完成公司Web專案。
- 從零到上線，帶領團隊完成公司MobileWeb專案。
- 替公司專案制定了所有的遊戲邏輯核心演算法，並主導參與最底層的使用者管理架構供後端撰寫。
- 為公司定義了整體工作流程；由Gitlab上版規範到Devops上線流程，均由前端team達成，上線修復次數相當低。

#4

悅康科技 / 2012年12月 - 2017年2月 / 管理 5人

高級全端工程師

可成子公司，與多家醫學中心發展CRM與資料同步系統。做為全端工程師，會利用MS-SQL / MONGODB與ASP.Net MVC(後期有採用core)製作API端，同時也會開發醫療設備透過RS232轉出資料至iPad端的程式，再呼叫自己開發的SDK做串接，最終目標即是讓醫護人員可以很快的將病患量測資料，方便的上傳到各醫院自己的資料中心。

- 呼吸器RS232連接iPad系統並與醫學中心同步，利用ReactNative打造跨平台App。
- 完成醫學中心CRM系統，這裡主導資料庫規劃與前後端技術部份，僅花了三個月即完成此系統。

#5

堡壘數位科技股份有限公司 / 2009年8月 - 2012年12月 / 管理 5人

技術總監

為已關閉線上串流平台，提供線上影片為營運主力，擔任技術主管一職，與Designer / PM一起製作此平台，並有串接金流與Facebook等OpenID，主要還有負責Wowza streaming server與CDN的串接，為此有製作影片上架後台串連Streaming server。後期有做遊戲平台，串接第三方遊戲供玩家遊戲。

- 帶領團隊完成公司遊戲平台，廣接第三方遊戲，利用Asp.net完成後端，並介接各種第三方SSO。
- 帶領團隊完成客戶端SDK，使用Asp.net撰寫RestfulAPI與其他人串接，並有做Queue處理交易問題。
- 利用WOWZA架設公司串流平台，並接入CDN節省公司營運成本；另一方便也有架設上片與影片轉檔系統。

其它成就

東京直送

任技術總召

與日本金主合作平台(已關站)

服務架構分析

主導前後端技術 (React / PHP / MongoDB / Python)

有限預算下的資源管理

成功將專案引進AWS各項服務

兼前端技術與爬蟲+Cache機制撰寫

防疫餐飲App

任前端負責人

目前與團隊合作防疫餐飲App的站台

將會在近期內完成

完成會更新在個人CV website上

另外將會針對餐飲POS做出新的提案

最高學歷

和春技術學院 / 2002年7月 - 2004年7月

資訊管理系

- 畢聯會設計組長